



# **CURSO-TALLER**

## **LAYOUTS EN APLICACIONES DE ESCRITORIO, WEB Y MÓVILES**

**Noviembre 2024**

# CURSO-TALLER LAYOUTS EN APLICACIONES DE ESCRITORIO, WEB Y MÓVILES

**FACILITADOR: Benedicto Ramírez Santiago**  
e-mail: [benedicto.rs@voaxaca.tecnm.mx](mailto:benedicto.rs@voaxaca.tecnm.mx)

## Objetivo y competencias a desarrollar

Objetivo: Aplicar los conocimientos y habilidades necesarios para el diseño de interfaces efectivas en aplicaciones de escritorio, web y móviles, aplicando principios de usabilidad, accesibilidad y adaptabilidad.

Competencias:

- Maneja herramientas de diseño
- Resuelve problemas de diseño de interfaces
- Comprende los principios de diseño de interfaz
- Capacidad para diseñar interfaces adaptables.
- Trabajo en equipo.

**Público al que va dirigido el curso:** Estudiantes de las carreras de Ingeniería Informática, Ingeniería en TIC, o carreras afines.

## Conocimientos previos:

- Elementos básicos del lenguaje de programación Java y Kotlin
- Conocimientos básicos de Html, CSS y JavaScript

## Programa detallado del taller:

- Generalidades:
  - **Fecha:** 15 de noviembre del 2024
  - **Lugar:** Sala A del centro de cómputo
  - **Horario** El curso-taller está diseñado para realizarse en una sola sesión de 8 horas en un horario de 8:00 a 16:00 horas.
  - **Cuota por cubrir por parte de los participantes:** ninguna
  - **Recursos y Materiales:** Cañón proyector y acceso a internet
  - **Requisitos para el estudiante:** Computadora portátil con al menos 8gb en RAM y tener instalado el compilador de Java (JDK 8 o superior), Netbeans 15 o superior, Visual Studio Code, Android Studio 2021 o superior
  - **Número de participantes (mínimo y máximo):** Mínimo 5, máximo 15

**Formulario de Inscripción:** <https://forms.gle/pVZRsAP1NQmJXC1M8>

**Contenido temático:**

No.	Tema	Subtemas
1	Introducción al diseño de Layouts	1.1 Conceptos básicos de diseño de interfaces 1.2 Principios de diseño de interfaces 1.3 Principios de usabilidad y accesibilidad
2	Layouts para aplicaciones de escritorio	2.1 Componentes de interfaces para aplicaciones de escritorio en lenguaje de programación Java 2.2 Organización de componentes a través de FlowLayout, GridLayout, BorderLayout, BoxLayout, GridBagLayout, CardLayout y GroupLayout.
3	Layouts para aplicaciones web	3.1 Componentes de interfaces para aplicaciones web. 3.2 Tipos de Layouts web 3.3 Organización de componentes a través de sistemas de diseño en CSS (CSS Grid, Media Queries, FlexBox) 3.4 Framework para diseño responsivo
4	Layouts para aplicaciones móviles	4.1 Componentes de interfaces para aplicaciones móviles 4.2 Organización de componentes a través de ConstraintLayout, LinearLayout, FrameLayout, y TableLayout.